

## Curriculum vitae

### PERSONAL INFORMATION

### D'Arrigo Daniele



📍 Via degli Agrifogli 21, 50142 Firenze (Italy)

☎ 3332080826

✉ daniele.darrigo@paleos.it

🌐 [www.linkedin.com/in/logomaker/](http://www.linkedin.com/in/logomaker/)  [www.facebook.com/Logodaniele/](https://www.facebook.com/Logodaniele/)   
<https://www.paleos.it/steam-academy/>

### WORK EXPERIENCE

- 
- 11/2019–11/2019 **Formatore, esperto esterno Robotica Educativa e Stampa 3D**  
Liceo E. Majorana, Roma  
- Attività dedicata ai docenti
  - 10/2019–10/2019 **Formatore, esperto esterno Coding e Robotica Educativa**  
IC Seravezza (LU)  
- Attività dedicata ai docenti
  - 09/2019–09/2019 **Formatore, esperto esterno progetto STEAM**  
Scuola Primo Levi di Impruneta (FI)  
- Attività di coding, stampa 3D e robotica educativa DIY con studenti
  - 06/2019–09/2019 **Formatore, esperto esterno Progetto PON Robotica e programmazione**  
IC Iqbal Masih di Bientina e Buti  
- Attività di coding e robotica DIY con studenti fine primaria e inizio secondaria primo grado
  - 03/2019–Present **Formatore, esperto esterno Progetto PON programmazione e multimedia**  
Liceo A. M. Enriques Agnoletti, Sesto Fiorentino
  - 02/2019–Present **Formatore, esperto esterno Robotica Educativa e Programmazione**  
Istituto Gramsci-Keynes Prato  
-Attività formativa dedicata ai docenti
  - 01/2019–Present **Formatore, esperto esterno Progetto PON coding alla scuola dell'infanzia**  
Istituto Comprensivo Certaldo
  - 01/2019–Present **Responsabile di Progetto STEAM Academy**  
PaLEoS srl  
-Principale relatore della formazione online (sincrona): robotica educativa, programmazione, stampa 3D e inclusione
  - 01/2019–Present **Formatore, esperto esterno Progetto PON Robotica e programmazione**  
I.C. Carrara e Paesi a monte  
-Attività di robotica DIY (do it yourself) e programmazione con studenti
  - 12/2018–12/2018 **Formatore, esperto esterno Progetto STEAM**  
I.S.I.S. Zaccagna Carrara  
-Attività di stampa 3D con studenti

- 12/2018–12/2018 **Formatore, esperto esterno Progetto STEAM**  
Scuola Convenevole di Prato  
-Laboratorio di robotica Arduino e programmazione con studenti
- 11/2018–12/2018 **Formatore, esperto esterno Robotica Educativa e Programmazione**  
Scuola Convenevole Prato  
-Attività formativa dedicata ai docenti
- 10/2018–10/2018 **Relatore**  
Associazione Italiana Dislessia Prato  
Seminario "Apprendimento digitale" workshop su robotica educativa fai da te con #arduino #coding e #stampa3D
- 09/2018–11/2018 **ICT project manager**  
Istituto Fiorentino Preistoria e Protostoria  
Ideazione e realizzazione postazioni tattili multisensoriali con l'utilizzo di scansione 3D, stampa 3D e Raspberry PI
- 03/2018–03/2018 **Relatore**  
Associazione Italiana Dislessia Prato  
Seminario sulla didattica inclusiva con #coding #arduino #stampa3D #scratch
- 03/2018–06/2018 **Formatore, Responsabile di Progetto Ausilioteca 3D**  
Ufficio Scolastico Regionale Toscana  
Progetto "Ausilioteca 3D: l'ausilio su misura", stampa 3D e personal fabrication per l'inclusione scolastica
- 01/2018–Present **Responsabile di Progetto Open Maker**  
PaLEoS srl  
Progetto Open Maker "How to be a robot trainer", robotica educativa e apprendimento automatico
- 11/2017–11/2017 **Relatore**  
Handimatica  
Seminario "Make to care". #making #ausili
- 09/2017–09/2017 **Formatore, esperto esterno Progetto STEAM**  
PaLEoS snc  
Progetto "In estate si imparano le STEM" di musica elettronica fatta a mano con #arduino e #coding presso scuola Primo Levi di Impruneta
- 08/2017–08/2017 **Formatore, esperto esterno Progetto STEAM**  
PaLEoS snc  
Progetto "In estate si imparano le STEM" di robotica fai da te con #arduino #coding e #stampa3D presso scuola I.C si San Vincenzo
- 10/2016–Present **Consulente percorsi accessibilità**  
Istituto Fiorentino di Preistoria e Protostoria  
Consulente per la realizzazione di percorsi di accessibilità del Museo Fiorentino di Preistoria e Protostoria. Realizzazione modelli espositivi e serie didattiche

Curriculum vitae

- 01/2015–12/2015 **Responsabile di Progetto**  
Pianeta Elisa ONLUS, Regione Toscana  
Progetto "Ausilioteca Open Source"  
#arduino #eye\_tracking #coding #stampa3D #interaction\_design #ausili
- 11/2014–10/2017 **Responsabile di Progetto**  
Fondazione Pubbliche Assistenze, Scandicci (Italia)  
Progetto "Ausili Km zero"  
#arduino #coding #stampa3D #interaction\_design #ausili
- 11/2014–11/2014 **Relatore**  
Handimatica  
Seminario "Ausili fai da te"
- 01/2014–12/2014 **Responsabile di Progetto**  
Pianeta Elisa ONLUS, Regione Toscana  
Progetto "Ausili fai da te"  
#arduino #stampa3D #coding #interaction\_design #ausili
- 01/2013–04/2013 **Formatore, esperto esterno Personal Fabrication**  
Progetto Tuttinsieme 2013, Comune di Firenze  
Progetto "Ausili fai da te" #coding #stampa3D #arduino presso scuola Paolo Uccello di Firenze
- 11/2012–11/2012 **Relatore**  
Handimatica  
Seminario "Ausili fai da te" #coding #stampa3D #arduino
- 05/2012–06/2018 **Logopedista**  
Fondazione Pubbliche Assistenze, Scandicci (Italy)  
Dal 2014 centro diagnostico DSA accreditato presso Regione Toscana

EDUCATION AND TRAINING

- 09/2006–11/2009 **Laurea di primo livello in logopedia**  
Università degli studi di Firenze, Firenze (Italy)
- 09/1993–07/1998 **Maturità scientifica**  
Liceo Scientifico Rodolico, Firenze (Italy)

PERSONAL SKILLS

Mother tongue(s) Italian

Foreign language(s)

	UNDERSTANDING		SPEAKING		WRITING
	Listening	Reading	Spoken interaction	Spoken production	
Spanish	C1	C1	C1	C1	B1
English	B1	C1	A2	A2	B1

Levels: A1 and A2: Basic user - B1 and B2: Independent user - C1 and C2: Proficient user  
Common European Framework of Reference for Languages

Communication skills Ottime competenze relazionali con studenti e professori acquisite durante la mia esperienza di

logopedista, progettista e formatore in ambito STEAM education.

Digital skills

SELF-ASSESSMENT				
Information processing	Communication	Content creation	Safety	Problem-solving
Proficient user	Proficient user	Proficient user	Proficient user	Proficient user

Digital skills - Self-assessment grid

Google for Education Certified educator 1

Google for Education Certified educator 2

Ableton Live User certificate

Programmazione: C++, Python, Processing, PureData, Scratch

2D/3D Design: Inkscape, TinkerCAD, OpenSCAD, Processing

Tecnologie audio e musicali: Ableton Live, sintetizzatori virtuali

Tools di fabbricazione: stampa 3D

Elettronica: Arduino, Raspberry Pi, robotica educativa

**Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR 679/16**